



EL JOC DEL COMPORTAMENT DEL FOC

FIREPRIME

European Programme for Wildfire-
Prepared Communities

FIREPRIME és un projecte de:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH



Universitat Oberta
de Catalunya



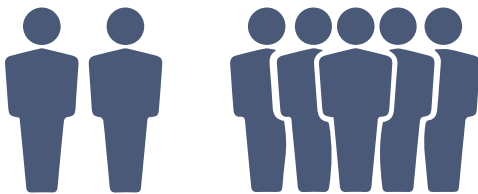
Research
Institutes
of Sweden



Co-funded by
the European Union

FIREPRIME està cofinançat per la European Union Civil Protection (Projecte GA101140381, FIREPRIME UCPM-2023-KAPP). Tanmateix, les opinions i punts de vista expressats en aquest document són únicament els de l'autor o autors i no reflecteixen necessàriament els de la Unió Europea o de la Comissió Europea. Ni la Unió Europea ni l'autoritat que atorga l'ajuda poden ser considerades responsables d'aquests.

JUGADORS



2-6

DURADA



15-30'

EDAT



8-16

Per tal de fomentar una bona participació de tots els participants, es recomana que el nombre de jugadors oscil·li **entre els 2 i 6**.

L'activitat es pot dur a terme amb més participants, però de forma demostrativa, sense una participació tan activa dels jugadors.

La durada del joc és també variable. En funció del nombre d'escenaris forestals que es vulguin generar i del grau de detall que tinguin, la durada pot oscil·lar entre **15 i 30 minuts**.

8-16 anys.

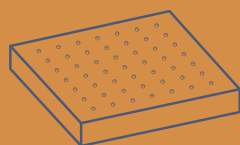
OBJECTIUS D'APRENTATGE

El joc del comportament del foc serveix per a mostrar, d'una manera clara i visual, **com es propaga i comporta el foc en funció de l'estructura forestal**. Així doncs, els participants poden entendre la **necessitat de la gestió forestal als entorns de les urbanitzacions i nuclis urbans** com a mesures de protecció.

OBJECTIUS DEL JOC

Els participants han de crear, amb llumins i cotó, dos boscos diferents: un bosc gestionat i un bosc no gestionat. Generant canvis en la quantitat de cotó i llumins, així com la seva separació, han d'aconseguir que el bosc no gestionat cremi per complet i que el bosc gestionat cremi parcialment i de forma lenta.

MATERIAL



Planxa de fusta amb forats petits (diàmetre similar a un llumí), distribuïts de forma quadrícula i separats 1 centímetre entre ells.



Llumins de diferents mides (simulació dels arbres).

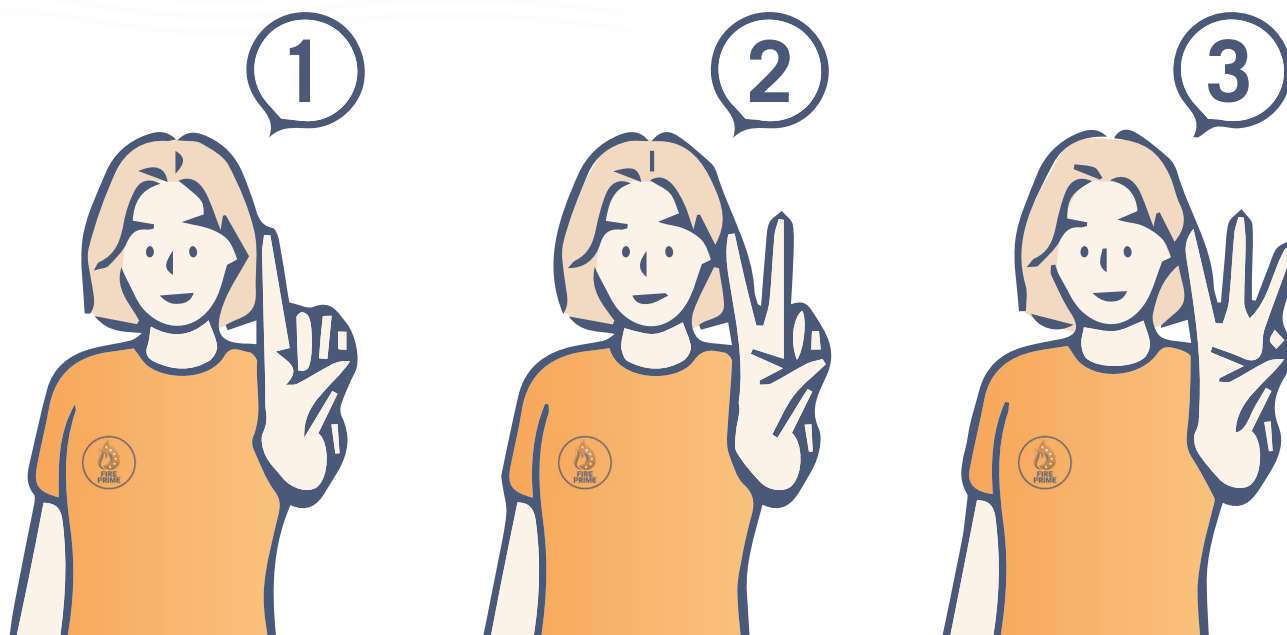


Cotó o serradures (simulació del sotabosc).



Taps de suro (simulació de cases).

MECÀNICA DE JOC



El joc requereix d'un responsable adult que introdueixi els conceptes clau de comportament i propagació del foc, així com per a dinamitzar l'activitat.

El dinamitzador inicia l'activitat mostrant **tres situacions forestals diferents** per mostrar com es comporta el foc en funció de l'espai entre llumins, la densitat i el pendent.

MECÀNICA DE JOC I Pendent

1

Situació 1: Quantitat de llumins i separació igual

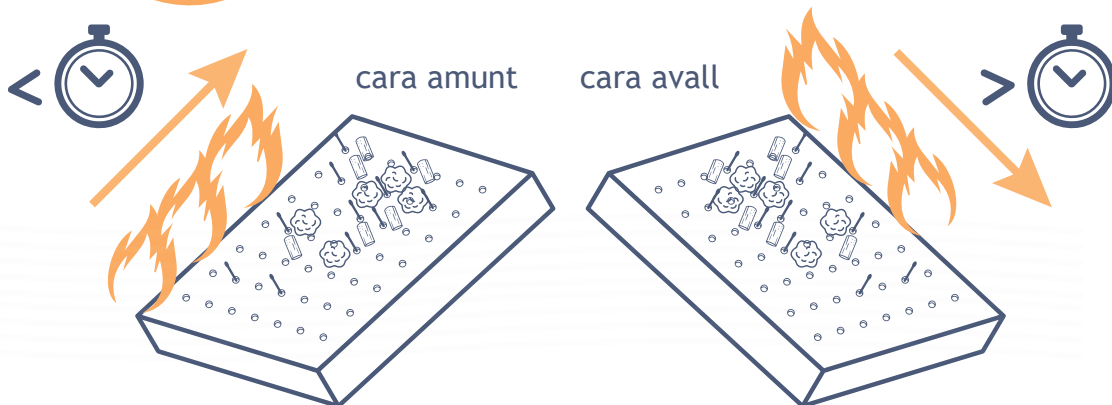


Amb la taula inclinada.

Amb la taula sense inclinar.



Amb aquesta situació veuen com el foc propaga més ràpidament cara amunt que en pla o cara avall.



MECÀNICA DE JOC II Espai

2

Situació 2: Taula plana

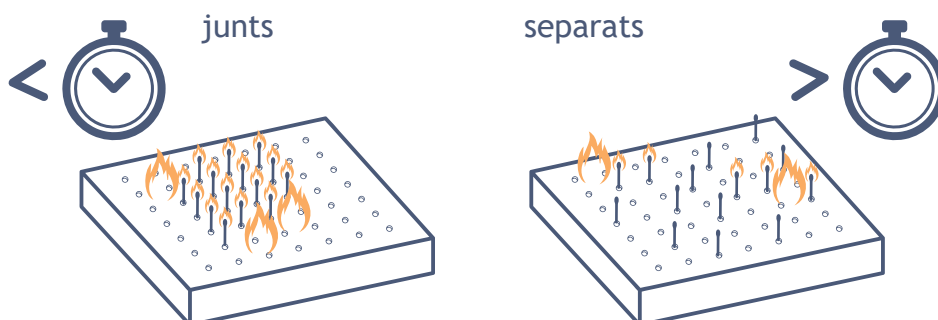


Llumins junts.

Llumins separats.



S'observa com els llumins junts cremen més ràpidament per la proximitat entre les flames.



3

Situació 3: Sotabosc



Amb sotabosc.

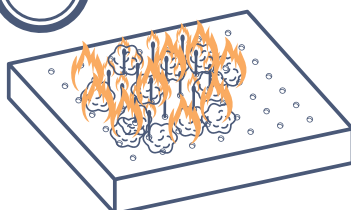
Sense sotabosc.



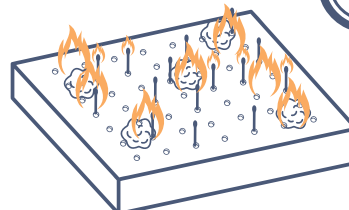
S'observa com amb una major densitat de sotabosc (cotó), la maqueta crema més ràpidament i intensa.



Amb



Sense

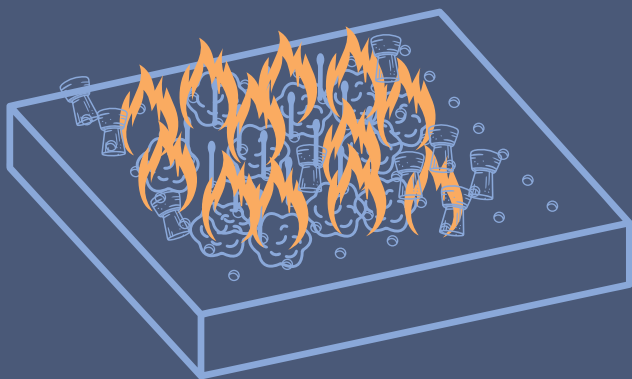


ESCENARIS

Després de visualitzar aquestes tres situacions, els jugadors són els encarregats de generar **dos escenaris diferents**:

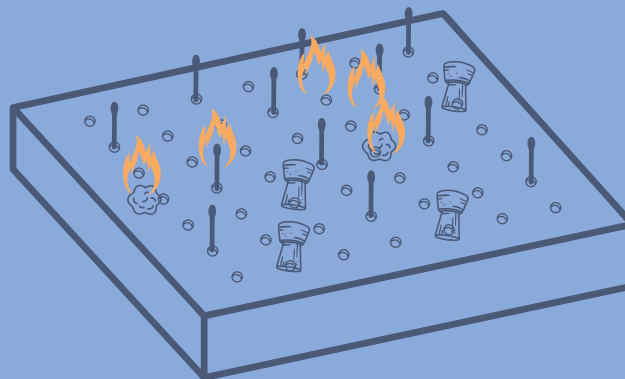
BOSC NO GESTIONAT:

Els jugadors han de crear una situació que acabi generant un foc ràpid i intens. Es poden col·locar taps de suro simulant cases per valorar la seva afectació.



BOSC GESTIONAT:

Els jugadors han de crear una situació que acabi generant un foc lent i suau, on hi hagi poca afectació. Els taps de suro simulant cases han de quedar inalterats.





ADVERTÈNCIES:

Aquest joc inclou l'ús de llumins i foc.

Per aquest motiu, és imprescindible seguir aquestes mesures de seguretat:



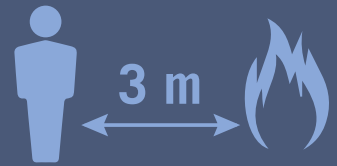
El joc només es pot dur a terme sota la vigilància d'una persona adulta responsable.

S'ha de realitzar en una àrea allunyada de zones forestals o materials inflamables. Es recomana fer-lo en un espai preparat per a la manipulació de foc, com una superfície incombustible.



Ha d'haver-hi sempre aigua o un altre element d'extinció a prop per controlar qualsevol imprevist.

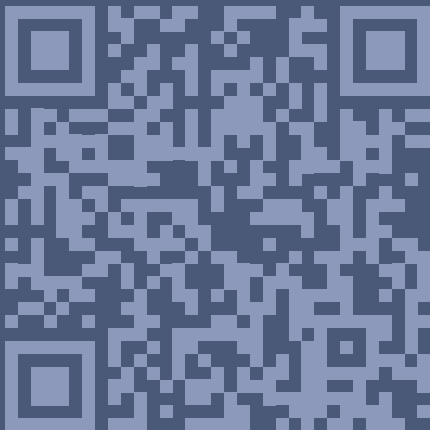
Un cop iniciada la crema, tots els participants han de mantenir com a mínim tres metres de distància de la flama.



El foc és una eina útil i visual, però també un element perillós.
Si no es poden garantir aquestes condicions, el joc no s'ha de dur a terme.

FONTS

YMCA of the Rockies. 24 de maig de 2021.
Fire Ecology.



Pau Costa Foundation. 2024.
El bosc mediterrani, el foc i tu.

