



# EL JUEGO DE LOS PRODUCTOS DEL PAISAJE

## FIREPRIME

European Programme for Wildfire-Prepared Communities

FIREPRIME es un proyecto de:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA BARCELONATECH



Universitat Oberta de Catalunya



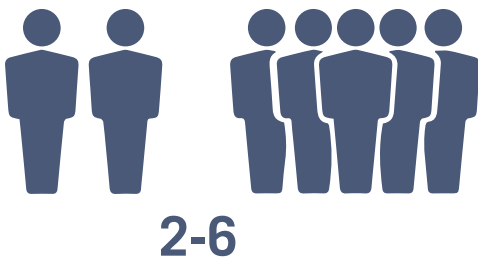
Research Institutes of Sweden



Co-funded by the European Union

FIREPRIME está cofinanciado por la European Union Civil Protection (Proyecto GA101140381, FIREPRIME UCPM-2023-KAPP). Las opiniones expresadas en este documento son responsabilidad exclusiva del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Comisión Europea. Ni la Unión Europea ni la autoridad otorgante se hacen responsables de ellas.

### JUGADORES



Equipos entre 2 y 6 jugadores.

### DURACIÓN



La dinámica del juego dura aproximadamente 15 minutos.

### EDAD



8-16 años.

## OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

El juego de los productos del paisaje sirve para mostrar cómo una gestión heterogénea del paisaje puede aportar numerosos beneficios, tanto en la reducción del riesgo de incendios como en la generación de productos locales.

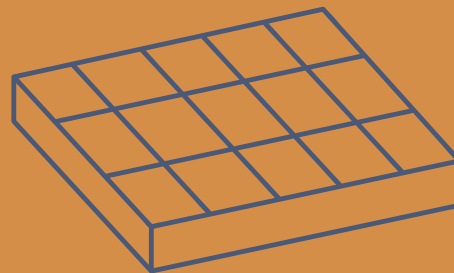
## OBJETIVOS DEL JUEGO

En diferentes equipos, los jugadores deben colocar varias cartas con elementos del paisaje (bosques, núcleos urbanos, campos agrícolas, etc.) para crear un paisaje resiliente a los incendios forestales. Posteriormente, a partir de las cartas seleccionadas, los jugadores deben identificar qué beneficios aporta cada carta (biodiversidad, reducción del riesgo de incendios, productos locales, etc.).

## MATERIAL



Cartas de elementos del paisaje y cartas de beneficios (Anexo para imprimir).



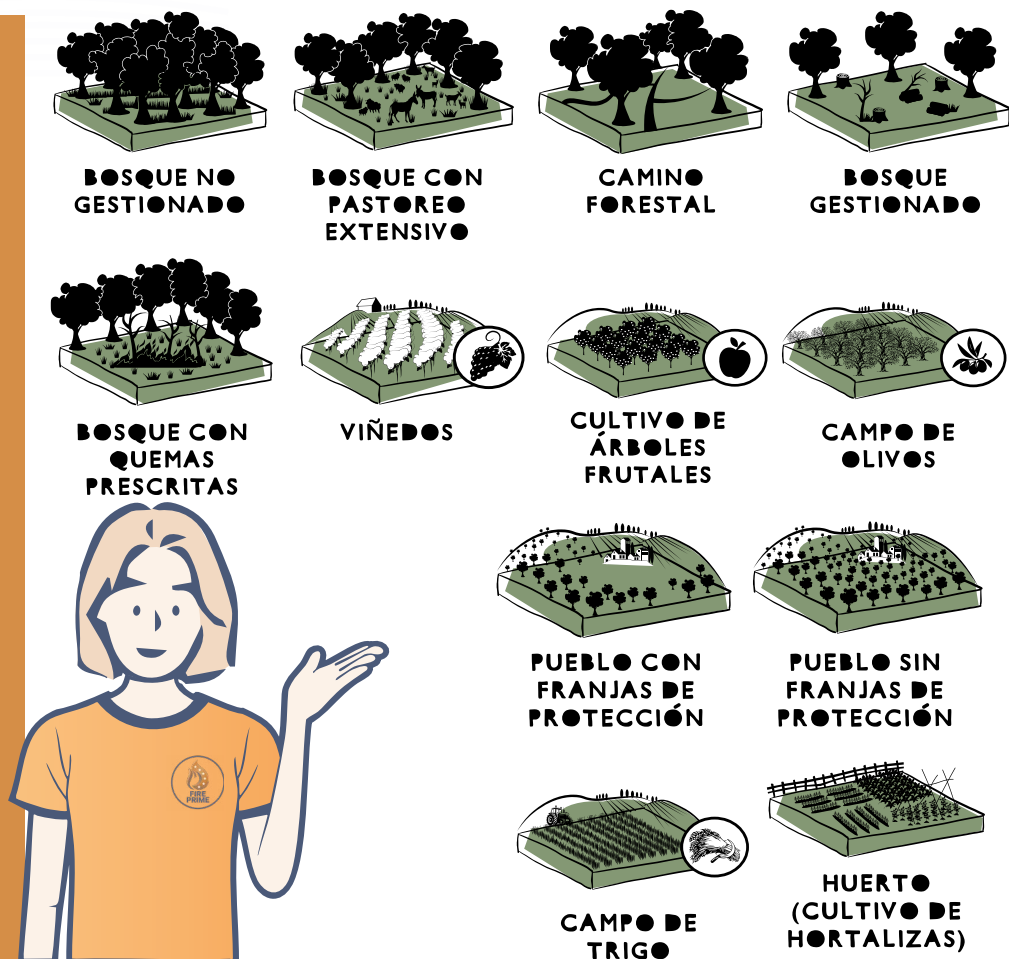
Tablero de 3 filas por 5 columnas.

# DINÁMICA DEL JUEGO

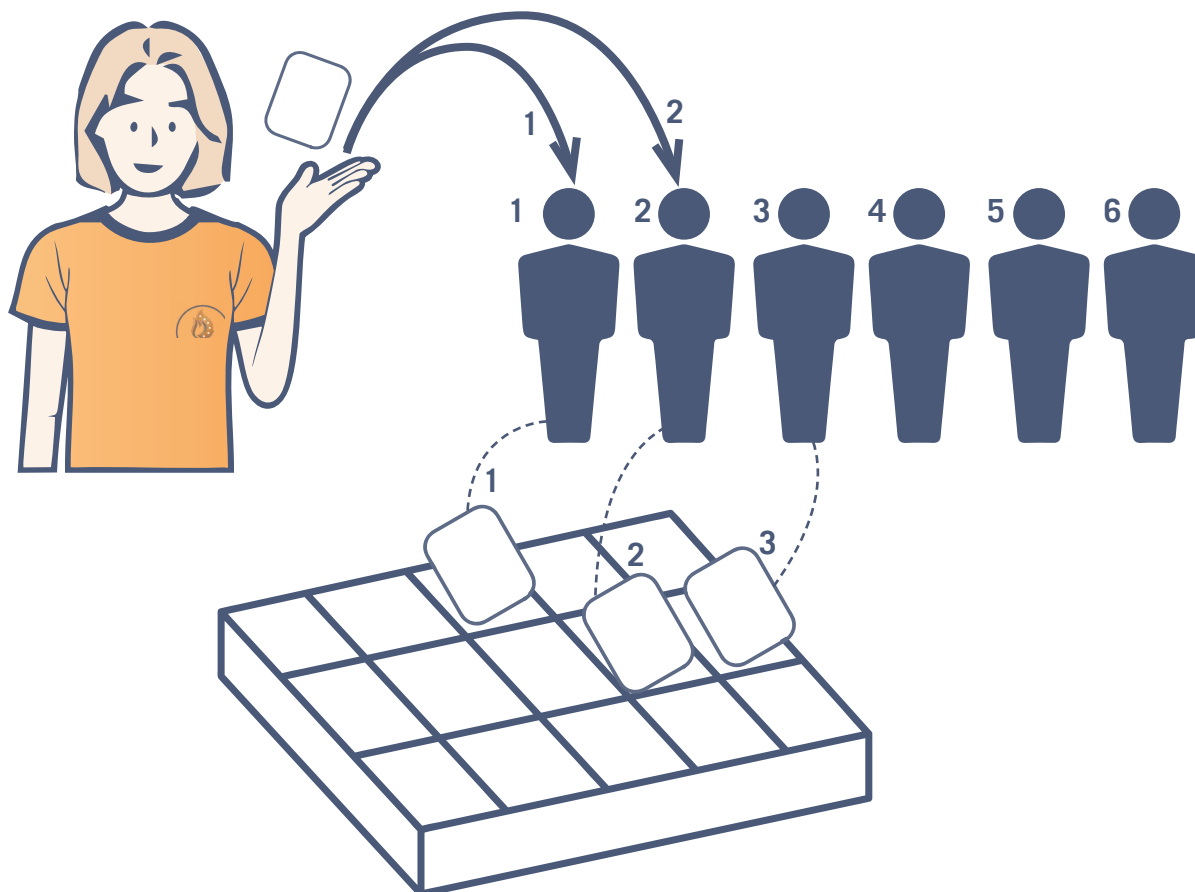
El juego requiere una persona dinamizadora que introduzca los conceptos de paisaje y anime la actividad.

La persona facilitadora comienza la actividad presentando las cartas con diferentes elementos del paisaje:

- Viñedos
- Bosque gestionado
- Bosque no gestionado
- Camino forestal
- Bosque con pastoreo extensivo
- Bosque con quemas prescritas
- Pueblo con franjas de protección
- Pueblo sin franjas de protección
- Cultivos de árboles frutales
- Campo de olivos
- Huerto (cultivo de hortalizas)
- Campo de trigo



# DINÁMICA DEL JUEGO



Una vez se han presentado las cartas, los jugadores de cada equipo se colocan en fila, y la persona facilitadora da una carta aleatoria al primer jugador de cada equipo. Cuando este jugador ha colocado la carta en el tablero de 3x5 casillas, la persona facilitadora entrega una nueva carta aleatoria al segundo jugador de cada equipo, que debe colocarla estratégicamente junto a las cartas que ya han colocado sus compañeros.

**El objetivo es colocar las cartas para crear un paisaje resiliente a los incendios forestales.**

Cuando el tablero de 3x5 (es decir, 15 cartas en total) está completo, finaliza la primera parte del juego y se realiza una valoración del paisaje generado por cada equipo.

La segunda parte del juego consiste en asignar los beneficios que aporta cada carta de elemento del paisaje, que pueden ser:



Económico



Protección  
contra incendios



Alimentación



Energía y  
material de  
construcción

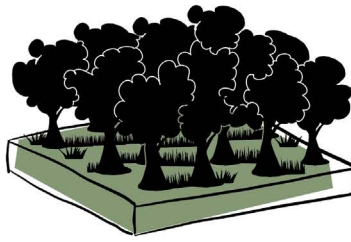


Biodiversidad

# ANEXO I



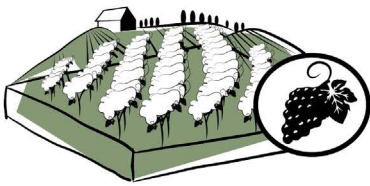
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



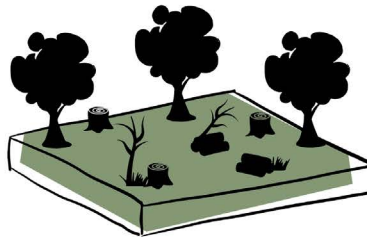
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



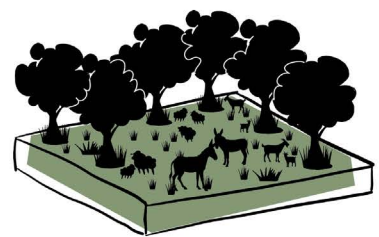
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



**VIÑEDOS**



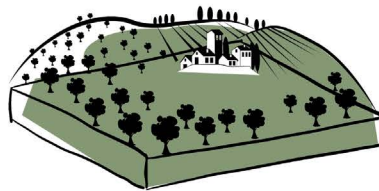
**BOSQUE  
GESTIONADO**



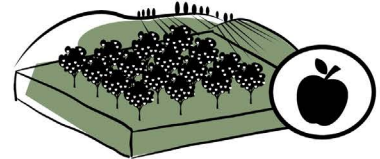
**BOSQUE CON  
PASTOREO  
EXTENSIVO**



**BOSQUE CON  
QUEMAS  
PRESCRITAS**



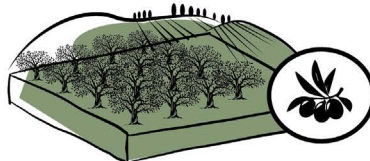
**PUEBLO CON  
FRANJAS DE  
PROTECCIÓN**



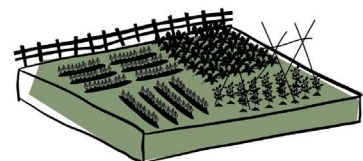
**CULTIVO DE  
ÁRBOLES  
FRUTALES**



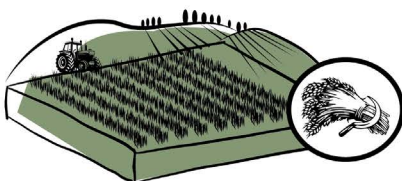
**CAMINO  
FORESTAL**



**CAMPO DE  
OLIVOS**



**HUERTO  
(CULTIVO DE  
HORTALIZAS)**



**CAMPO DE  
TRIGO**



**BOSQUE NO  
GESTIONADO**

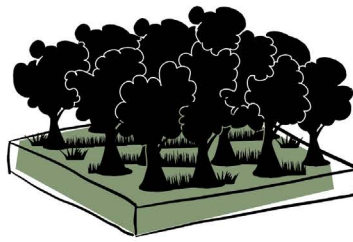


**BOSQUE NO  
GESTIONADO**

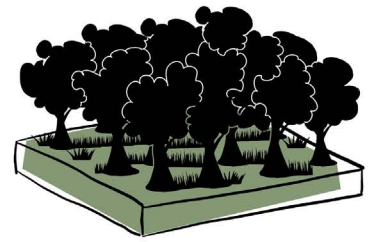
# ANEXO II



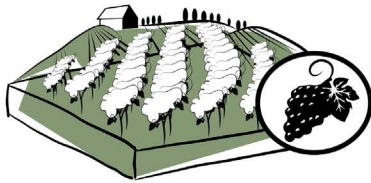
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



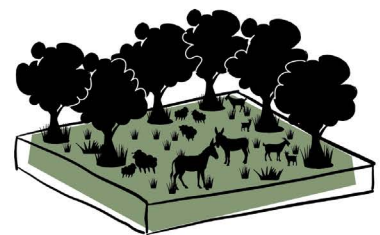
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



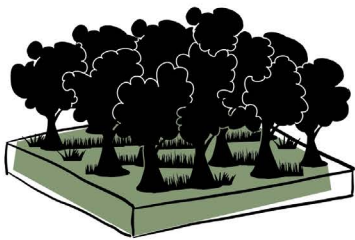
**VIÑEDOS**



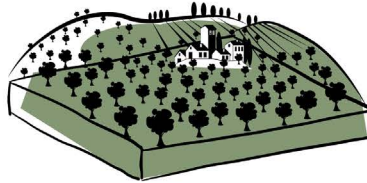
**BOSQUE  
GESTIONADO**



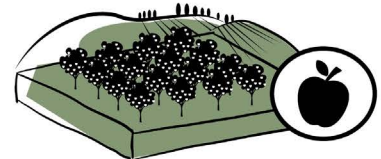
**BOSQUE CON  
PASTOREO  
EXTENSIVO**



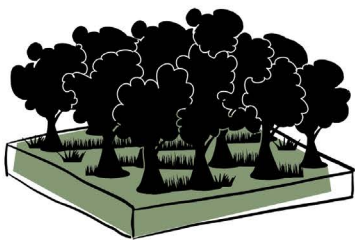
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



**PUEBLO SIN  
FRANJAS DE  
PROTECCIÓN**



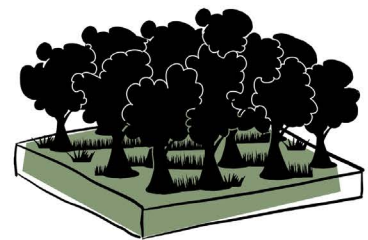
**CULTIVO DE  
ÁRBOLES  
FRUTALES**



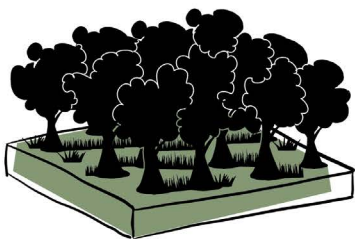
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



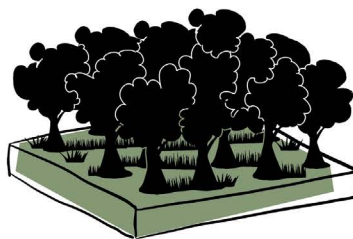
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



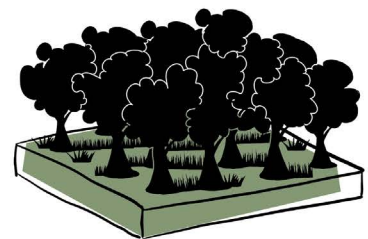
**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



**BOSQUE NO  
GESTIONADO**



**BOSQUE NO  
GESTIONADO**

# ANEXO III

