

Bürgerbeteiligung



DAS SPIEL DER LANDSCHAFTSPRODUKTE

FIRE PRIME

European Programme for Wildfire-
Prepared Communities

FIREPRIME ist ein Projekt von:



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH



Universitat Oberta
de Catalunya



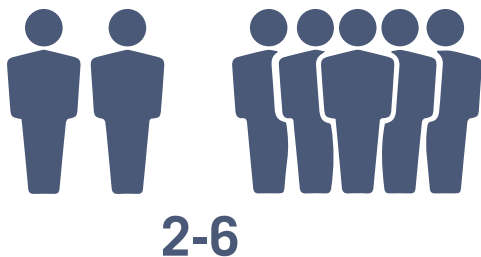
Research
Institutes
of Sweden



Kofinanziert von der
Europäischen Union

FIREPRIME wird vom Katastrophenschutz der Europäischen Union kofinanziert (Projekt GA101140381, FIREPRIME UCPM-2023-KAPP). Die geäußerten Ansichten und Meinungen geben jedoch ausschließlich die Position des bzw. der Autor(en) wieder und spiegeln nicht notwendigerweise die der Europäischen Union oder der Europäischen Kommission wider. Weder die Europäische Union noch die Europäische Kommission können für diese verantwortlich gemacht werden.

SPIELER



DAUER



ALTER



Teams zwischen 2 und 5
Spielern.

Die Spieldauer beträgt
etwa 15 Minuten.

8-16 Jahre.

LEARNZIELE

Das Spiel mit den Landschaftsprodukten soll zeigen, **wie eine heterogene Landschaftsbewirtschaftung zahlreiche Vorteile** im Hinblick auf die Verringerung des Brandrisikos und die Erzeugung lokaler Produkte bieten kann.

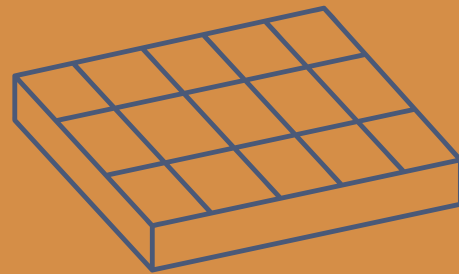
SPIELZIELE

In verschiedenen Teams müssen die Spieler verschiedene Karten mit Landschaftsmerkmalen (Wälder, städtische Gemeinden, landwirtschaftliche Felder usw.) anordnen, um eine feuerresistente Landschaft zu schaffen. Anschließend müssen die Spieler anhand der ausgewählten Karten herausfinden, welchen Nutzen jede Karte bietet (Biodiversität, Verringerung des Brandrisikos, lokale Produkte usw.).

MATERIAL



“Landschaftsmerkmale”
Karten und Vorteilskarten
(Anhang zum Ausdrucken).



3x5 Spielbrett.

SPIELDYNAMIK

Das Spiel erfordert einen Moderator, der die Konzepte der Landschaft einführt und die Aktivität anregt.

Der Moderator beginnt die Aktivität, indem er die Karten mit verschiedenen Landschaftsmerkmalen vorstellt:

- Bewirtschafteter Wald (Fortwirtschaft)
- Unbewirtschafteter Wald
- Waldweg
- Wald mit Weidewirtschaft
- Siedlung mit Waldbrandschutzstreifen
- Siedlung ohne Waldbrandschutzstreifen
- Obstgarten/Obstplantage
- Gemüsfeld
- Weizenfeld
- Wiese (Weidefläche)
- Hochalpine Weide
- Schutzwald



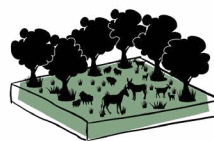
BEWIRTSCHAFTETER
WALD



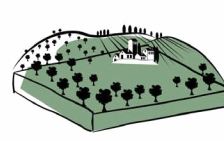
UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD



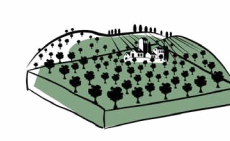
WALDWEG



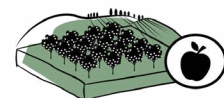
WALD MIT
WEIDEWIRTSCHAFT



SIEDLUNG MIT
WALDBRANDSCHUTZSTREIFEN



SIEDLUNG OHNE
WALDBRANDSCHUTZSTREIFEN



OBSTGARTEN/
OBSTPLANTAGE



GEMÜSEFELD



WEIZENFELD



WIESE (WEIDEFLÄCHE)

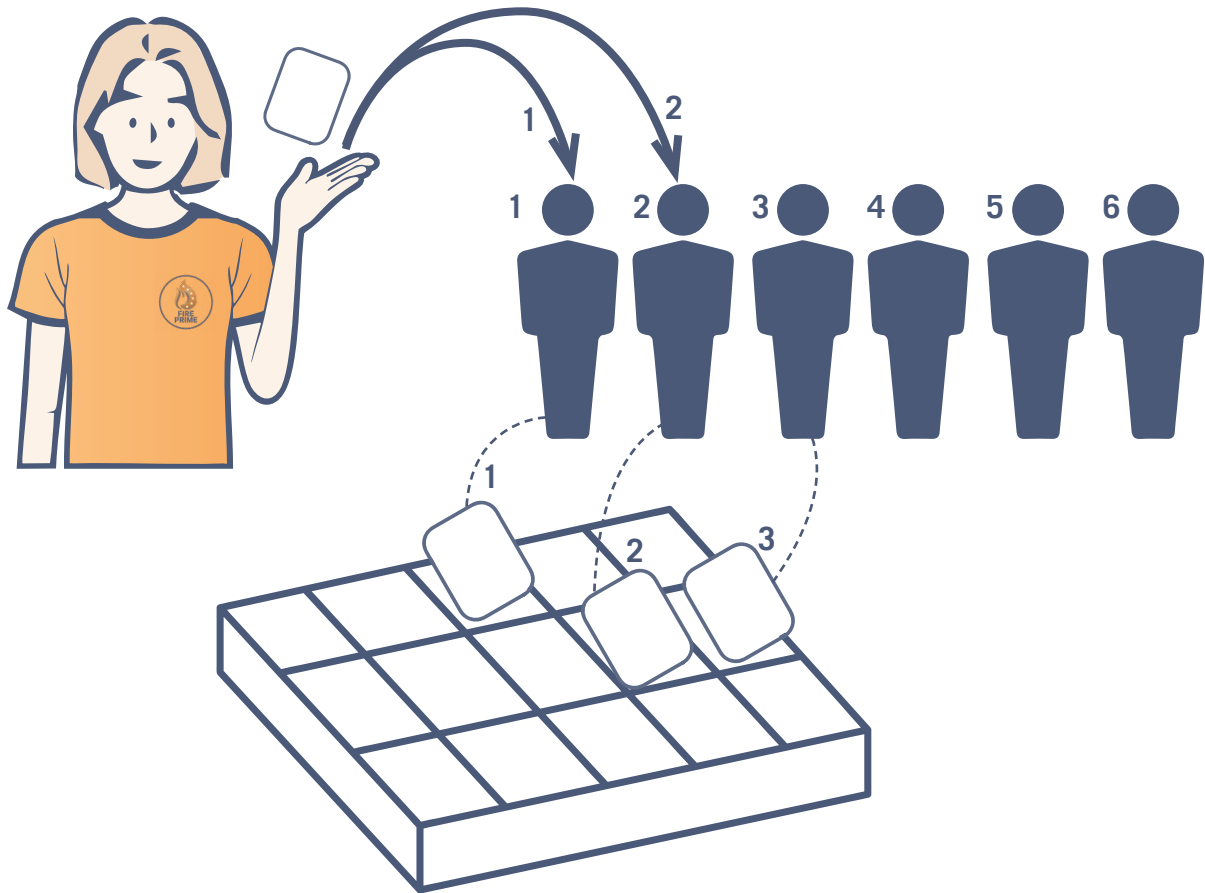


SCHUTZWALD



HOCHALPINE WEIDE

SPIELDYNAMIK



Sobald die Karten vorgestellt wurden, stellen sich die Spieler jedes Teams auf und der Moderator gibt eine zufällige Karte an den ersten Spieler jedes Teams. Wenn der erste Spieler die Karte auf das 3x5-Brett gelegt hat, gibt der Moderator die zufällige Karte an den zweiten Spieler jedes Teams weiter, der sie strategisch neben die bereits von seinen Mitspielern gelegten Karten legen muss.

Ziel ist es, die Karten so zu platzieren, dass eine feuerresistente Landschaft entsteht.

Wenn das gesamte 3x5-Brett (also insgesamt 15 Karten) gefüllt ist, endet der erste Teil des Spiels und es wird eine Bewertung der von jedem Team erstellten Landschaft vorgenommen.

Der zweite Teil des Spiels besteht darin, die Vorteile zuzuordnen, die jede Karte mit Landschaftsmerkmalen bietet:



Wirtschaftlich



Feuerschutz



Lebensmittel



Energie und
Baumaterialien

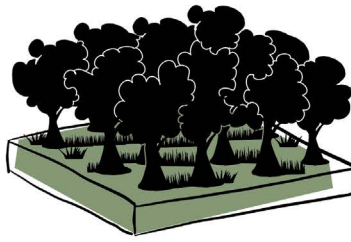


Biodiversität

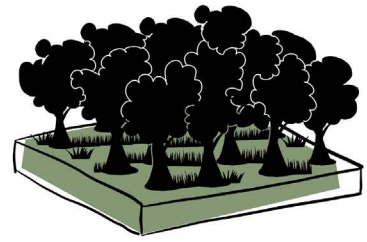
ANNEX I



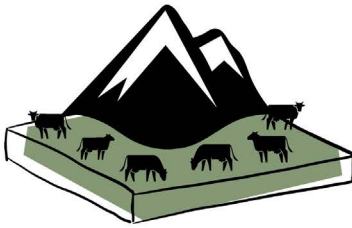
**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



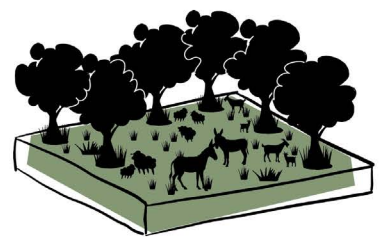
**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



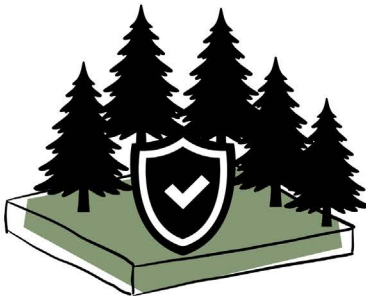
HOCHALPINE WEIDE



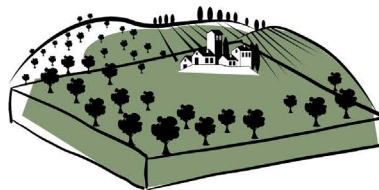
**BEWIRTSCHAFTETER
WALD**



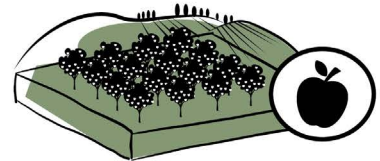
**WALD MIT
WEIDEWIRTSCHAFT**



SCHUTZWALD



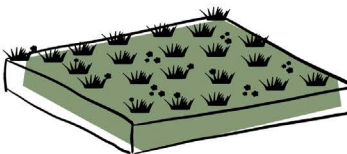
**SIEDLUNG MIT
WALDBRANDSCHUTZSTREIFEN**



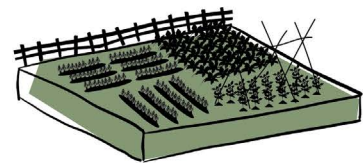
**OBSTGARTEN/
OBSTPLANTAGE**



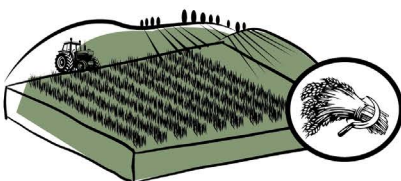
WALDWEG



WIESE (WEIDEFÄHLE)



GEMÜSEFELD



WEIZENFELD

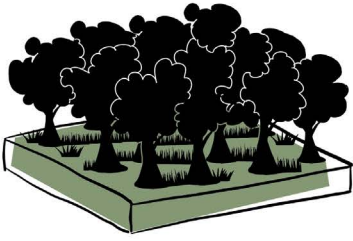


**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**

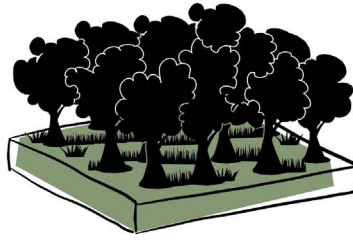


**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**

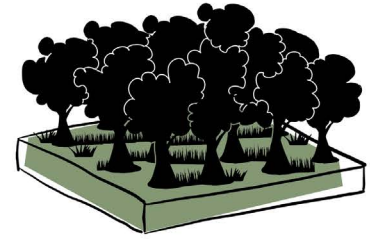
ANNEX II



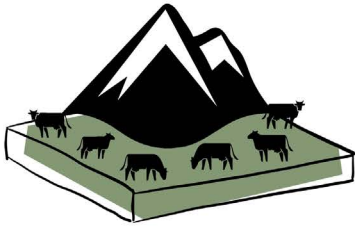
**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



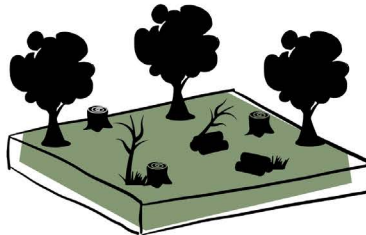
**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



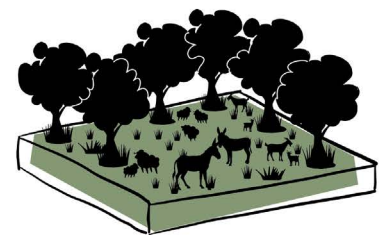
**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



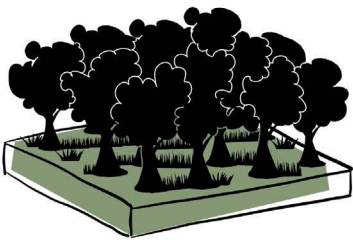
HOCHALPINE WEIDE



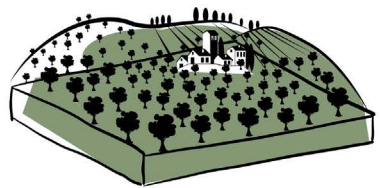
**BEWIRTSCHAFTETER
WALD**



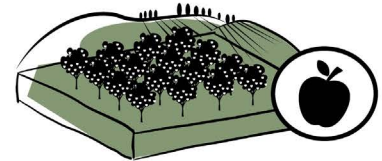
**WALD MIT
WEIDEWIRTSCHAFT**



**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



**SIEDLUNG OHNE
WALDBRANDSCHUTZSTREIFEN**



**OBSTGARTEN/
OBSTPLANTAGE**



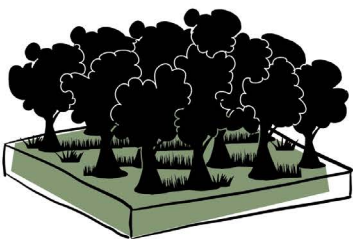
**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**



**UNBEWIRTSCHAFTETER
WALD**

ANNEX III

