

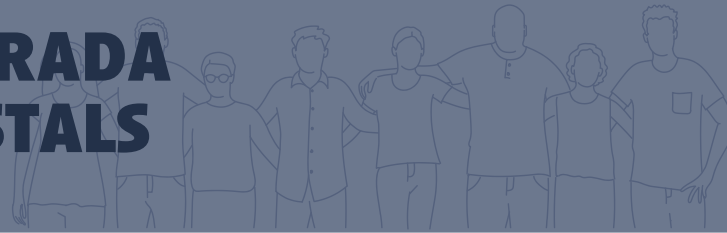
# FULL DE RUTA DE FIREPRIME PER CREAR UNA COMUNITAT PREPARADA PER ALS INCENDIS FORESTALS

# FIREPRIME

FIREPRIME.EU

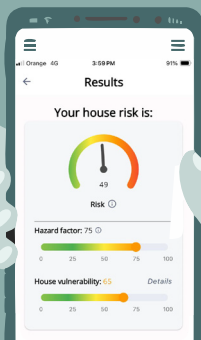


Co-funded by  
the European Union



## ESCALFANT MOTORS

- Identifica els actors principals de la teva comunitat.
- Recull coneixements i experiències dels membres de la comunitat.
- Aprèn dels casos d'èxit d'altres comunitats d'interfície urbana-forestal.
- Consulta el conjunt d'eines de FIREPRIME i adapta-les al teu context.



## RECURSOS A L'ABAST

UN CONJUNT D'EINES COMPLET PER TRES ÀMBITS:

- 1 Seguretat enfront dels incendis forestals: app per avaluar la vulnerabilitat de les llars.
- 2 Participació comunitària i educació: jocs i activitats.
- 3 Infraestructures resilients: directrius per l'avaluació del risc d'incendis forestals de plantes químiques i subestacions elèctriques.

I més...

## SEGUEIX ELS NOSTRES PASSOS

- 1 Convoca reunions periòdiques amb la comunitat.
- 2 Formació dels serveis d'emergència sobre l'app per donar suport als veïns/nes.
- 3 Tallers per provar l'app i rebre impressions dels residents.
- 4 Jornades Preparem-nos!: sessions informatives i activitats de sensibilització sobre el risc d'incendi forestal.
- 5 Comparteix les directrius per a unes infraestructures resilients amb la teva comunitat.
- 6 Atrau l'atenció dels mitjans de comunicació.

## EL QUE ACONSEGUIRÀS:

- 1 Residents més conscients del risc.
- 2 Millor coordinació entre els residents i els agents locals.
- 3 Una comunitat, residents i infraestructures més resilients.
- 4 Formar part de les comunitats resilients als incendis forestals d'Europa.



FIREPRIME està cofinançat per la European Union Civil Protection (Projecte GA101140381, FIREPRIME UCPM-2023-KAPP). Tanmateix, les opinions i punts de vista expressats en aquest document són únicament els de l'autor o autors i no reflecteixen necessàriament els de la Unió Europea o de la Comissió Europea. Ni la Unió Europea ni l'autoritat que atorga l'ajuda poden ser considerades responsables d'aquests.

Fireprime és un projecte de:

